

PRUEBA PRÁCTICA - 7C1 - MEDIOS INFORMÁTICOS

- Las personas aspirantes admitidas en el listado definitivo quedan convocadas para la realización de la prueba práctica descrita en la base séptima de la RESOLUCIÓN de 30 de marzo de 2023 de la directora general de Personal Docente, por la que se convoca la constitución de bolsas de trabajo extraordinarias para atender sustituciones y vacantes en centros docentes públicos dependientes de la Conselleria de Educación, Cultura y Deporte.
- Aquellas personas que atendiendo al apartado 7.2 de la base séptima de la RESOLUCIÓN estén exentas de la realización de la prueba práctica, deberán aportar la documentación que lo acredite el día de la prueba y presentarla ante la comisión de selección, en caso de no quedar acreditada esa condición de forma fehaciente, el o la aspirante deberá realizar la prueba práctica.
- Las personas que se presenten a la prueba deberán ir provistas de DNI o documento identificativo equivalente y el proceso lo iniciará el o la aspirante cuyo primer apellido comience por la letra Q, según Resolución de 19 de octubre de 2022, de la consellera de Justicia, Interior y Administración Pública.

ESPECIALIDAD	7C1 – MEDIOS INFORMÁTICOS		
SEDE	ESCUELA DE ARTE Y SUPERIOR DE DISEÑO VALÈNCIA (SEDE VELLUTERS) C/Pintor Domingo, 20 46001 (València) AULA: Biblioteca		
CONVOCATORIA	23 de mayo de 2023 a las 14:30 h		1 de junio de 2023 a las 10:00 h
Criterios Evaluación (%Ponderación)	Parte I		Parte II
	Ejercicio 1 (1 hora y 30 min)	Ejercicio 2 (1 hora y 30 min)	Ejercicio 3 (1 hora)
	<ul style="list-style-type: none"> ● Demuestra un conocimiento actualizado del software específico de diseño, estableciendo un flujo adecuado y eficiente para resolver la tarea (10%) ● El nivel de detalle alcanzado en el componente volumétrico demuestra un rigor técnico y conocimiento de las herramientas específicas de modelado 3d (40%). ● Emplea los recursos técnicos adecuados para la obtención de un render de comunicación (40%). ● Presenta toda la documentación requerida, de manera ordenada y clara (10%). 	<ul style="list-style-type: none"> ● Demuestra un conocimiento actualizado del software específico de diseño, estableciendo un flujo adecuado y eficiente para resolver la tarea (10%). ● El nivel de detalle alcanzado en la imagen demuestra un rigor técnico y conocimiento de las herramientas de dibujo vectorial (40%). ● Emplea los recursos técnicos adecuados para la obtención de una maquetación semejante a la planteada (40%). ● Presenta toda la documentación requerida, de manera ordenada y clara (10%). 	<ul style="list-style-type: none"> ● Emplea correctamente el lenguaje técnico en cada uno de los apartados (10%). ● La prueba de evaluación es concreta y adecuada a los contenidos (30%). ● Formula correctamente el resultado de aprendizaje que se pretende alcanzar con la tarea (10%) ● La metodología propuesta se adapta a los contenidos y al resultado de aprendizaje pretendido (10%). ● La temporalización es coherente para llevar a cabo la tarea completa (10%). ● Describe todos los recursos necesarios en el aula (10%). ● Detalla una rúbrica que permite una evaluación objetiva de la tarea (20%)

PRUEBA PRÁCTICA - 7C1 - MEDIOS INFORMÁTICOS

	Parte I	Parte II
<p>Recursos/Necesidades</p> <p>Que deben llevar el día de la prueba las personas aspirantes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Para la realización del ejercicio 1 y 2, la persona aspirante deberá aportar su propio ordenador (preferiblemente portátil) y será responsable de su correcto funcionamiento: <ul style="list-style-type: none"> ○ El equipo deberá estar provisto del software específico de diseño: Modelado 3d, renderizado, dibujo vectorial, tratamiento de imagen bitmap, y maquetación. ○ A su vez, deberá estar equipado con una tarjeta de red WIFI y un puerto USB. ● Para la entrega del ejercicio 1 y 2, las personas aspirantes deberán aportar una unidad de almacenamiento USB (capacidad mínima de 8GB, formateado y verificado) que será custodiada por la comisión de selección. ● No estará permitida la conexión a internet durante la realización de la prueba, de manera que los programas deberán estar configurados para funcionar sin necesidad de conexión. Previo al inicio de la prueba, las personas que lo requieran dispondrán de quince minutos para realizar la validación de licencias online. 	<p>Bolígrafo azul o negro</p>

El presidente