

DOSSIER
INFORMATIU

INNOV@

plàstica

1 QUÈ ÉS innov@ARTS?

És un projecte d'innovació educativa impulsat per la Direcció General d'Innovació i Inclusió Educativa que agrupa set modalitats de programes en què conflueixen la innovació, la inclusió, les llengües i les arts, amb la finalitat de promoure experiències educatives i creatives a través de la música, la dansa, les tradicions, el cine, la ràdio, el teatre i les arts plàstiques i visuals.

El projecte innov@ARTS promou el desenvolupament de l'expressió artística i la creativitat als centres educatius, atés que les arts potencien vies de transformació educativa que milloren l'adquisició de competències, aporten elements emocionals i afavoreixen aprenentatges interdisciplinaris que atenen a la diversitat i fomenten la inclusió



2 QUÈ ÉS innov@plàstica?

És un programa educatiu que impulsa el desenrotllament de la creativitat artística des de la perspectiva plàstica i visual.

El programa innov@plàstica permet, a més, posar en contacte l'alumnat i el professorat amb altres entitats col·laboradores, com per exemple, ajuntaments, artistes o col·lectius d'artistes, associacions culturals, el CMCV, entre altres.








El programa innov@plàstica és un dels set programes que formen el projecte innov@ARTS, impulsats per la Direcció General d'Innovació i Inclusió Educativa en què conflueixen la innovació, la inclusió, les llengües i les arts.



3 A QUI VA ADREÇAT EL PROGRAMA?

El programa va adreçat als centres d'Educació Primària i als centres d'Educació Especial sostinguts amb fons públics de la Generalitat Valenciana.

4 OBJECTIUS

-  Activar processos de creació artística en entorns escolars.
-  Fomentar la creativitat artística i la innovació a través de la creació d'obres plàstiques i visuals.
-  Establir relacions entre la creació artística i els àmbits de l'educació formal.
-  Promoure els moviments artístics educatius a partir de propostes sostenibles, respectuoses amb el medi ambient i alineats amb els Objectius de Desenvolupament Sostenible.
-  Promocionar el coneixement de la cultura plàstica i visual en l'àmbit de l'educació a través de les noves tecnologies.
-  Afavorir el treball cooperatiu i integrador i la inclusió educativa.
-  Promoure la col·laboració entres diferents entitats i administracions per a crear obres culturals i poder mostrar-les a la societat.

5 CONDICIONS DE PARTICIPACIÓ EN EL PROGRAMA innov@plàstica

5.1. Els centres educatius participants en el programa es comprometen a realitzar les activitats següents:

a) Activar un procés creatiu a partir de la proposta d'un/una artista o col·lectiu amb unes orientacions metodològiques.

Este treball es farà tot partint de les indicacions de la guia didàctica creada expressament per al programa.

La Conselleria posarà a disposició dels centres material didàctic per al desenvolupament del programa.




6 INSCRIPCIONS A innov@ARTS innov@plàstica

La participació en el Programa innov@plàstica es regula per la RESOLUCIÓ que apareix publicada a la pàgina web d'Innovació Educativa <https://ceice.gva.es/va/web/innovacion-educacion/innovarts-innovaplastica>

La sol·licitud d'inscripció es realitza mitjançant el tràmit corresponent de la plataforma OVICE..

7 JORNADES DE FORMACIÓ I MATERIALS DIDÀCTICS

Durant el primer trimestre del curs el **CEFIRE** realitzarà unes jornades de formació adreçades preferentment al professorat dels centres participants en el programa, en les quals es treballaran els següents continguts:

-  Coneixement de diferents tècniques artístiques
-  Com treballar i posar en pràctica la guia didàctica
-  Com dur a terme un projecte creatiu a partir d'activitats i orientacions metodològiques

La inscripció es formalitzarà a través del web del **CEFIRE**.

El nombre de sessions formatives i la seua distribució territorial dependrà de la quantitat i de la distribució territorial dels centres inscrits.

8 CESSIÓ D'US D'IMATGE I SO

Cada alumna/e participant en innov@plàstica haurà d'emplenar i lliurar a la direcció del centre educatiu el consentiment informat de cessió d'ús d'imatge i so.

La direcció del centre haurà de disposar d'una declaració responsable en què conste que, com a representant legal, ha obtingut i té sota custòdia els documents de consentiment informat per a l'ús de la imatge i el so de les persones (alumnat, professorat i membres de la comunitat educativa) que apareguen en els documents audiovisuals que es generen per la participació del centre en el programa innov@plàstica.

La Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació facilitarà als centres educatius ambdós models: d'una banda, el consentiment informat de cessió d'ús d'imatge i so per a les persones participants; d'una altra, la declaració responsable que haurà d'emplenar la direcció del centre.

9 IMATGE CORPORATIVA I DRETS D'AUTOR

Els centres educatius faran constar el logo de la Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació en qualsevol cartell, full informatiu, vídeo..., que editen relacionat amb el programa innov@plàstica.

Igualment, haurà d'aparèixer en qualsevol comunicació, full informatiu, cartell, reportatge audiovisual, etc, les entitats i organismes col·laboradors.

10 INFORMACIÓ DUBTES SUGGERIMENTS

Si necessiteu més informació del programa o voleu fer qualsevol proposta o pregunta, podeu adreçar-vos al correu electrònic següent: **innovaplastica@gva.es**



CO.LLABOREN:





**INNOV
ARTS** 
Programes artístics
d'innovació en
contextos educatius


**GENERALITAT
VALENCIANA**
Conselleria d'Educació, Cultura,
Universitats i Ocupació