

EXERCICI 6 - 7: CULTURA AUDIOVISUAL I i II
 (Durada: 1 h 30 min)

1. Analitza aquest cartell publicitari en els seus dos nivells, denotatiu i connotatiu. Ajuda't amb aquestes qüestions: A qui es dirigeix? Quins recursos lingüístics i visuals utilitza? Quina és la teua opinió respecte al tema tractat? Desenvolupa les teues respostes en un text formal no inferior a 120 paraules. (4 punts)



Imatge adaptada de https://www.elperiodic.com/petrer/petrer-lanza-campana-para-sensibilizar-sobre-abandono-mascotas-navidad_657164

2. Crea un guió gràfic (*story board*) senzill relacionat amb el tema tractat en la imatge anterior. Titula cada escena i inclou els tipus de plànol i els registres sonors pertinents. (3 punts)

Escena:	Escena:	Escena:
Escena:	Escena:	Escena:

Cree sus propios en Storyboard That

3. Defineix en què consisteix un xou d'impacte (*reality show*), i explica el seu desenvolupament mitjançant algun exemple que conegues. Per què creus que és un gènere exitós actualment? Té algun tipus de repercussió social? Elabora un text per a respondre a aquestes qüestions. (3 punts)

Criteris de qualificació
<ul style="list-style-type: none">• L'exercici es qualifica amb una puntuació numèrica entre 0 i 10 punts, fins a dos decimals, i es consideren negatives les qualificacions inferiors a 5.• Es tindrà en compte la coherència, l'adequació i la cohesió de l'expressió escrita, i se sumarà o restarà fins a 1 punt sobre la qualificació global.

EJERCICIO 6 - 7: CULTURA AUDIOVISUAL I y II
 (Duración: 1 h 30 min)

1. Analiza este cartel publicitario explicando sus elementos denotativos y connotativos apoyándote en las siguientes cuestiones: ¿A quién va dirigido? ¿Qué recursos lingüísticos y visuales utiliza? ¿Qué opinión te merece el asunto que trata? Ordena tus respuestas en un texto formal no inferior a 120 palabras. (4 puntos)



Imagen adaptada de
https://www.elperiodic.com/petrer/petrer-lanza-campana-para-sensibilizar-sobre-abandono-mascotas-navidad_657164

2. Crea un guion gráfico (story board) sencillo sobre el tema que aborda la imagen anterior titulando cada escena e incorporando los tipos de planos y los registros sonoros pertinentes. (3 puntos)

Escena:	Escena:	Escena:
Escena:	Escena:	Escena:

Cree sus propios en Storyboard That

3. Define en qué consiste un programa de telerrealidad (*reality show*), y explica su desarrollo con algún ejemplo que conozcas. ¿Por qué crees que es un género exitoso en la actualidad? ¿Tiene algún tipo de repercusión social? Elabora un texto para responder a estas cuestiones. (3 puntos)

Criterios de calificación
<ul style="list-style-type: none">• El ejercicio se calificará con una puntuación numérica entre 0 y 10 puntos, hasta dos decimales y se considerarán negativas las calificaciones inferiores a 5.• Se tendrá en cuenta la coherencia, adecuación y cohesión de la expresión escrita pudiendo sumar o restar hasta 1 punto sobre la calificación global.