

## **ERASMUS + PROYECTO KA220 ‘ DIGITAL STEAM ‘ EN KIELCE, POLONIA**

El IES Els Évols, de la Alcudia, continúa desarrollando su proyecto KA220 ‘Digital STEAM ‘ de la Acreditación Erasmus + con la segunda reunión de aprendizaje, enseñanza y formación a Kielce, Polonia. La actividad se ha llevado a cabo del 10 al 14 de julio. En esta ocasión, tres docentes de nuestro centro han viajado a Kielce, con el objetivo de encontrarse con otros países comunitarios.

Nuestro centro ha tenido la suerte de estar con profesorado de Polonia, Croacia, Letonia, República Checa y Eslovenia, para así fomentar el intercambio de conocimientos entre países y enriquecerse mutuamente, a través de la puesta en común de ideas, experiencias y formas de trabajar, sobre la metodología STEAM y las habilidades digitales. Además, esta movilidad también nos ha permitido conocer y estrechar lazos con nuestros compañeros europeos de cara a futuras colaboraciones.



El primer día empezamos visitando el Parque Tecnológico de Kielce, nos explicaron cómo funciona el sistema educativo de Polonia, para después seguir con la presentación, mediante un vídeo, de cada uno de los países que nos encontramos. En nuestro caso, el video que presentamos ha sido elaborado por alumnado de nuestro instituto.

Posteriormente realizamos la visita a la Universidad Tecnológica de Kielce, donde en la Facultad de Ingeniería Mecánica unos estudiantes nos mostraron un robot y explicaron creación y su funcionamiento.

La segunda jornada de formación estaba basada en enseñarnos las diferentes formas de generación de energía existentes, y visitamos el Geoparque de Kielce.

El tercer día de formación, ya estuvo más centrado en las actividades del lema de la movilidad: **Integrated Digital STEAM Teaching for Secondary Schools**.

Empezamos realizando un taller muy interesante sobre los efectos de la luminiscencia, y seguimos la jornada con la puesta en común y el debate, donde cada país aportamos nuestro granito de arena, sobre la importancia de las Digital Skills y formas de trabajar en el aula con STEAM, de este modo hemos podido integrar y unir todas las ideas elaborando un documento común, que posteriormente nos ayudará a mejorar nuestra labor educativa y nuestro trabajo con el alumnado.

El último día, para terminar la formación, los docentes realizaron un taller de robótica y programación.

La valoración de esta formación es claramente positiva, y esperamos poder aplicarla en nuestro instituto para mejorar el trabajo y la enseñanza con nuestro alumnado.

Solo nos queda agradecer a las instituciones y a los centros colaboradores que hacen posibles estos proyectos y la experiencia magnífica que suponen para la mejora de la calidad educativa y la formación de nuestros claustros.

Cláusula de exención de responsabilidad:

“El proyecto ‘*Digital STEAM*’ está cofinanciado por el programa Erasmus + de la Unión Europea. El contenido de este artículo es responsabilidad exclusiva del IES Els Évols y ni la Comisión Europea ni el Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE) son responsables del uso que se pueda hacer de la información aquí difundida.”