



Curso Erasmus en Finlandia “Coding and Robotics”

Erasmus+ KA121 IES Severo Ochoa, Elche
Becoming a Biomaker School
2022-1-ES01-KA121-SCH-000061489

El pasado mes de marzo tuvo lugar en Oulu (Finlandia), un curso llamado “Coding and Robotics”, organizado por la empresa Euneos. Desde el IES Severo Ochoa asistimos varias profesoras. Por un lado, Ángela Pagés y Rosa Jurado de especialidad Tecnología y por otro la directora de nuestro centro, Mercedes Valero, especialista en Matemáticas. Nos trasladamos hasta esta ciudad finlandesa para aprender acerca de la implantación del pensamiento computacional en las escuelas finesas. Nuestro propósito es implantarlo en nuestro centro escolar junto con la metodología STEAM. La información que hemos recogido y todo lo aprendido nos está resultando muy útil para nuestros objetivos. Dicha formación se encuentra dentro del proyecto Erasmus BBS (Becoming a Biomaker School) de cinco años de duración.

El curso *Coding and Robotics* versa en torno a la enseñanza de la programación a alumnado de primaria y secundaria, de acuerdo con el Plan de Estudios Nacional Finlandés. Además de los conocimientos teóricos que también pusimos en práctica, se nos proporcionaron los medios y los materiales para introducir la programación y la robótica práctica en el aula. Los contenidos versaban en torno a la enseñanza de conceptos y pedagogía de programación, robótica e IA

El curso se organizó con la cooperación con Code School Finland y fue impartido por Jussi Koivisto, Jefe de Pedagogía de dicha entidad.

Los objetivos de aprendizaje perseguidos durante la semana que estuvimos en Oulu fueron:

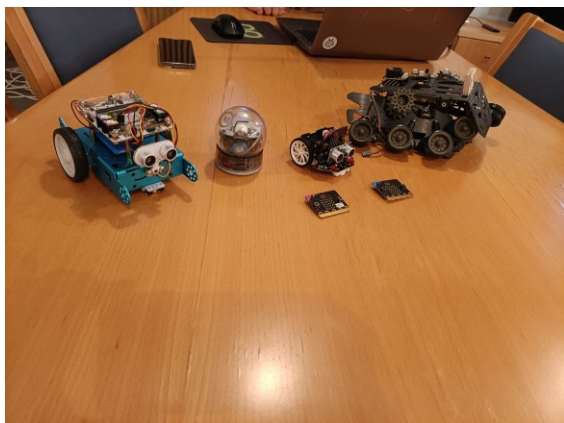
- Desarrollo del pensamiento computacional,
- Objetivo de los planes de estudio a nivel internacional e integración de la programación en los planes de estudio
- Programación para los grados 1-3, 4-6 y 7-9 en Finlandia.



- Programación con BBC micro:bit
- Code.org, Scratch y más allá
- Animaciones, conceptos básicos de juegos, conceptos de programación de juegos
- Entornos de codificación gráficos/semitextuales
- Robótica y sistemas embebidos, principios y entornos
- Aprendizaje entre iguales basado en proyectos
- Pasar del lenguaje de bloques al lenguaje textual
- Implementación práctica de un proyecto adecuado para el propio grado
- Visita al FabLab de la Universidad de Oulu.

El valor añadido de esta formación fue la opción que se nos dio al final de la misma, de poder acceder a los módulos de aprendizaje de nuestra elección, dentro de los contenidos de la Biblioteca de Aprendizaje de Programación proporcionada por Code School Finland, junto con la autorización de poder usarlos en nuestra labor docente en el aula.

La valoración de esta formación es claramente positiva. Además de ello, compartimos experiencias con cinco docentes más provenientes de Portugal y Alemania. También aprendimos acerca de la cultura finlandesa dentro de un marco impresionantemente cubierto por un blanco manto de hielo y nieve.





«El proyecto *Becoming a Biomaker School* está cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea. El contenido de este artículo es responsabilidad exclusiva del IES Severo Ochoa y ni la Comisión Europea ni el Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE) son responsables del uso que se pueda hacer de la información aquí difundida».