

FAMILIA PROFESIONAL: IMAGEN Y SONIDO

CICLO FORMATIVO: ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

GRADO: SUPERIOR

HORAS: 2000

1 ^{er} CURSO									2 ^o CURSO								
Módulo Formativo:	H.S.	H.A.	H.	H.	H.	H.	H.	H.	Módulo Formativo:	H.S.	H.A.	H.	H.	H.	H.	H.	H.
1086. Diseño, dibujo y modelado para animación ^(DT)	5	160			5				1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D ^(DT)	5	100				5		
1087. Animación de elementos 2D y 3D ^(DT)	8	256			8				1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos ^(DT)	5	100				5		
1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D ^{(DT) (1)}	5	160		5					1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo ^{(DT) (1)}	8	160					8	
1090. Realización de proyectos multimedia interactivos	6	192		6					0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales ^(DT)	7	140					7	
1094. Formación y orientación laboral	3	96				3			1095. Empresa e iniciativa emprendedora	3	60			3			
CV0003. Inglés técnico I-S. Horario reservado para la docencia en inglés	3	96							CV0004. Inglés técnico II-S. Horario reservado para la docencia en inglés	2	40						
									1093. Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos ⁽²⁾		40						
									1096. Formación en centros de trabajo		400						
TOTALES		960							TOTALES		1040						

CS/PS Formación y orientación laboral

CS/PS Procesos y medios de comunicación

PT Técnicas y procedimientos de imagen y sonido

^(DT) Módulo susceptible de desdoble total.

⁽¹⁾ Este módulo también podrá ser impartido, indistintamente, por un Profesor especialista (RD 1583/2011, de 4 de noviembre, BOE 15/12/2011)

⁽²⁾ El módulo 1093. Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos podrán ser impartidos indistintamente, por un CS/ PS de Procesos y medios de comunicación o por un PT de Técnicas y procedimientos de imagen y sonido (RD 1583/2011, de 4 de noviembre, BOE 15/12/2011)