

# COMUNICACIÓ GRÀFICA I AUDIOVISUAL



CFGS: ANIMACIÓ



## Titulació:

Tècnic Superior d'Arts Plàstiques i Disseny en Animació.

### Duració:

2000 h (2 cursos)

**Formació pràctica en empreses, estudis i tallers.**

## Com accedisc?

- Títol de Batxiller, modalitat d'arts, o Batxillerat artístic: accés directe sense proves.
- Títol de Tècnic o Tècnic Superior en Arts Plàstiques i Disseny: accés directe sense proves.
- Títol d'una altra especialitat de Batxillerat + prova específica.
- Títol de Tècnic o Tècnic Superior de Formació Professional + prova específica.
- Altres titulacions equivalents a efectes acadèmics: accés directe o amb prova específica.
- Sense possessió del títol de Batxillerat o corresponent als seus efectes, es requereix tindre 19 anys + prova general + específica.

# Pla d'Estudis

Mòduls	hores
Fonaments de la representació i l'expressió visual	100
Teoria de la imatge	50
Mitjans informàtics	100
Fotografia	75
Dibuix aplicat a l'animació	100
Tècniques d'animació	125
Llenguatge i tecnologia audiovisual	50
Guió i estructura narrativa	75
Projectes de animació	150
Formació i Orientació Laboral	50
idioma estranger	50

# 01

Mòduls	hores
Història de l'animació	75
Dibuix aplicat a l'animació	125
Tècniques d'animació	125
Llenguatge i tecnologia audiovisual	75
Mitjans informàtics aplicats a l'animació	125
Projectes de animació	200
Empresa i iniciativa emprenedora	50
idioma estranger	50
Projecte integrat	100
Formació Pràctica en Empreses	150

# 02

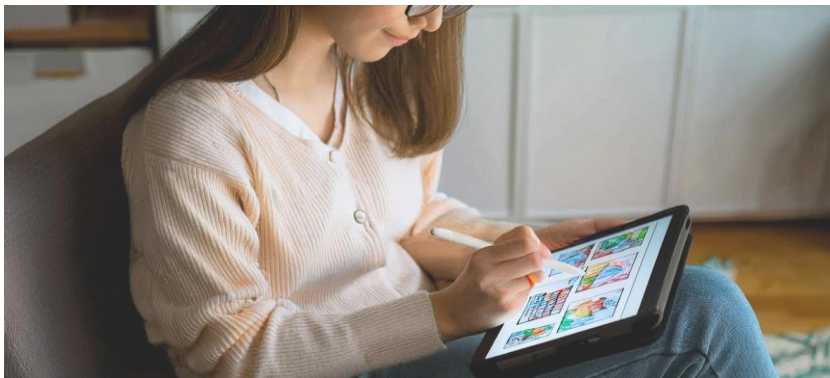
## Com a tècnic en animació seràs capaç de:

- Realitzar projectes d'animació, personals o per encàrrec d'empreses, institucions o altres professionals
- Planificar la realització del projecte d'animació mitjançant la definició dels aspectes expressius, funcionals i tècnics.
- Valorar i fer possible l'elaboració del treball en equip.
- Organitzar i dur a terme les diferents fases del projecte i els controls de qualitat corresponents per a garantir que expressa de manera òptima els objectius comunicatius d'aquest.



# Eixides professionals

- Realització de pel·lícules d'animació independents o integrades en produccions audiovisuals o multimèdia en la indústria de la cultura i l'entreteniment.
- Elaboració de guions propis o d'adaptacions de textos aliens per a peces d'animació.
- Creació d'escenaris, fons, objectes i/o personatges.
- Creació de fotogrames clau per a definir la representació.
- Realització de dibuixos d'intercalació.
- Modelatge i representació dels elements que conformen l'animació 2D o 3D.
- Animació, il·luminació i acolorit de les fonts generades i ubicació de les càmeres virtuals.
- Renderització.



# On puc estudiar ?

